

Codeliste für Fix-, Detail-, LTGK- und Sonderpunkte										
VA Nr / Punkt-Code	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0		LFP 2 begehbar (St,Bo;Rohr)	LFP 2 nicht begehbar	HFP 3 NG	HFP 2 NC	HFP 1 NF			LFP 1 begehbar (St,Bo;Rohr)	LFP 1 nicht begehbar
1 LFP3	extra Rückversi Bolzen	Stein Attribut: Protokoll & schöner Stein	Bolzen	Rohr	uv	Eichenpfahl	Kreuz	Hilfspunkt (KE, PN)		Kunstmarke
2 GP	ProjektGP (uv)	Stein Attribut: schöner Stein	Bolzen	Rohr	uv	Eichenpfahl	Kreuz	Hilfspunkt (KE, PN)		Kunstmarke
PN Grenzpunkte: LageZuv =Nein & LageGen =100										
3 SP	HE	HE Detail (Unterird., Vordach, Unterstand)		Gewässer	ME Kunstbaute (EO)	Rand befestigt	Rand NICHT befestigt	Wald, Kulturgrenze	Einzelpunkt	Axpunkt Bach Weg
4 LTGK	WASSER Leitungs- Punkt	Schieber	Schieber Schacht	Hydrant	Hydrant unterflur	EW Leitungs- punkt	Schacht	Mast	Ecke Verteil- kasten	Beleuchtg
5 LTGK	ABWASSER Leitungs- Punkt	KS	ES	Ecke Spezial- bauwerk		TT Leitungs- punkt	Schacht	Mast	Ecke Verteil- kasten	
6 LTGK	GAS Leitungs- Punkt	Schieber	Siphon		Signal Tafel	TV Leitungs- punkt	Schacht	Mast	Ecke Verteil- kasten	
7 LTGK	BAHN Gleis- punkt	Weiche	Signal Ampel	Mast	Anlage	Bau Projekt Punkt	Schnur- gerüst Fluchtpunkt	Axe Hauptpunkt	Axe Detailpunkt	Zusatz Gebäude innen
8 LTGK	VERKEHR PRIVAT Ltg-Pkt	Schacht	Mast	Ecke Verteil- kasten	Signali- sations- tafel	FERN- WÄRME Ltg-Pkt	Schacht			Schieber

DGM Codeliste

900	Kote	936	Bewuchsgrenze
901	Krete	938	Teerbelag
902	Senke	939	Kiesweg
903	Formlinie	940	Plattenweg
904	Bruchkante oben	941	Stellriemen
905	Bruchkante unten	942	Wasserstein
906	Inselkante	943	Statue Eckpunkt
920	Stamm Zentrum	944	Statue Zentrum
921	2-staemmig Zentrum	945	Bruchsteinmauer
922	3-staemmig Zentrum	946	Schwellenwand
923	mehrstaemmig Zentrum	947	Brunnentrog
924	duenner Baum (<10cm)	948	Hausecke Terrainpunkt
925	Krone Zentrum	949	Hausecke Dachpunkt
926	Krone 3 Punkte	950	Mauerecke OK
929	Strauchgruppe	951	Mauerecke UK
930	einzelner Busch	952	Boeschung OK
932	Busch Zentrum	953	Boeschung UK
933	Busch 3 Punkte	955	Eckpunkt detail
934	Waldrand	956	weitere
935	Stockgrenze		