

**DEPARTEMENT
BILDUNG, KULTUR UND SPORT**
Abteilung Kultur

Kantonsarchäologie

15. Februar 2021

FREIWILLIGENPROGRAMM DER KANTONSARCHÄOLOGIE

Einsatzbereich Kulturerbe-Tag



1. Einleitung

Der Aargau besitzt ein überaus reiches Kulturerbe. Es gehört der Allgemeinheit – das heisst uns allen. Es soll für alle zugänglich sein und alle dürfen daran teilhaben.

Einmal im Jahr steht das Kulturerbe einer aargauischen Gemeinde im Zentrum: am Kulturerbe-Tag wird Geschichte und kulturelles Erbe gefeiert!

Der Kulturerbe-Tag bietet ein auf die jeweilige Gemeinde zugeschnittenes Programm mit Präsentationen, Führungen und Mitmachaktionen. Archäologische Stätten und Baudenkmäler sind in dieses informative und erlebnisreiche Programm ebenso eingebunden wie Originalfunde, Urkunden und Dokumente, die die Geschichte der jeweiligen Gemeinde widerspiegeln. Immaterielles Kulturerbe wie Musik oder Handwerkstechniken ergänzen das Programm.

Der Kulturerbe-Tag ist ein Kooperationsprojekt der Kantonsarchäologie, der Kantonalen Denkmalpflege, von Bibliothek und Archiv Aargau, Museum Aargau und der Abteilung für Raumentwicklung. Er findet in der Regel im Juni statt. Informationen finden sich unter [ag.ch/kulturerbetag](https://www.ag.ch/kulturerbetag).

2. Einsatzbeschreibung

a) Gastgeberin und Gastgeber

Als freiwillige Mithelfende des Kulturerbe-Tages unterstützen Sie die Kantonsarchäologie beim Auftritt am Kulturerbe-Tag. Sie sind Gastgeberin und Gastgeber und tragen dazu bei, dass der Kulturerbe-Tag ein unvergessliches Erlebnis für alle Besucherinnen und Besucher wird.

Aufgaben

- Im Vorfeld: Mithilfe bei der Vorbereitung und Gestaltung des Informationstandes
- Auf- und Abbau am Kulturerbe-Tag
- Beratung für Besucherinnen und Besucher bei der Programmzusammenstellung
- Anmeldeungsmanagement
- Auskünfte erteilen (Standorte, Gehzeiten, Anmeldung, Programminhalte, etc.)

b) Workshopleitung

Als freiwillige Mithelfende des Kulturerbe-Tages unterstützen Sie die Kantonsarchäologie beim Auftritt am Kulturerbe-Tag oder beim vorausgehenden Schulprojekt. Sie leiten Workshops zur spielerischen Auseinandersetzung mit archäologischen Themen und Arbeitsweisen.

Aufgaben

- Im Vorfeld: Mithilfe bei Auswahl und Zusammenstellung der Workshops
- Auf- und Abbau am Kulturerbe-Tag oder am Tag des Schulprojektes
- Durchführung der Workshops
- Anleitung und Betreuung für Workshop-Teilnehmende

3. Anforderungen

Folgende Grundvoraussetzungen müssen Sie erfüllen:

- Wohnhaft im Kanton Aargau
- Interesse für Archäologie
- Bereitschaft zu einem Wochenendeinsatz

Für einen Einsatz am Kulturerbe-Tag oder am Schulprojekt ist mit etwa 20 bis 30 Stunden zu rechnen.

4. Kontakt

Interessierte Personen melden sich jeweils bis zum 1. Juli unter freiwillige.archaeologie@ag.ch. Die Platzzahl ist beschränkt.

Manuela Weber
Leiterin Ressort Vermittlung,
Öffentlichkeitsarbeit, Medien