

BINGO!





Jede Bingokarte hat insgesamt 16 Felder.
Jedes Feld beschreibt etwas, was es im
Gemeinderaum zu suchen oder zu tun gibt.

Hilfreich sind offene Augen und mutige Schritte in neue Richtungen.
Was von den auf der Spielkarte stehenden Dingen gefunden, gehört,
gerochen, erfragt oder getan wurde, kann angekreuzt werden.

Wer als erstes eine Zeile oder Spalte voll hat, ruft: BINGO!
Das nächste Mal wird BINGO gerufen, sobald
jemand als erstes die gesamte Karte voll hat.

Wichtig ist, dass ihr als Gruppe zusammenbleibt (sonst
hört ihr nicht, wenn jemand Bingo ruft). Es gibt ausserdem
Handlungsanweisungen, die gemeinsam zu tun sind, oder Felder,
die nicht eindeutig zu verstehen sind, und deren Bedeutung ihr
deswegen gemeinsam diskutieren und verhandeln müsst.

Auf die Plätze, fertig, los!

Wir treffen uns wieder um:
Uhr

Treffpunkt am Ende:

Material, das ihr sonst
noch braucht:

- Stift
- wetterangepasste Kleidung
- Uhr (Armbanduhr, Mobil)