

## Abteilung Raumentwicklung

---

### **Datendokumentation**

Beschriftung Materialabbaugebiete gemäss Rohstoffversorgungskonzept RVK

## Beschreibung

Bezeichnung:	Beschriftung Materialabbaugebiete gemäss Rohstoffversorgungskonzept RVK
Name:	AGIS.are_RVKAnnotations
Datentyp:	Vektor (Annotation)
Datenformat:	GDB Feature Class
Anzahl Zeitstände:	3
Nachführungstyp:	bei Bedarf
Bearbeitungsstatus:	Komplett
Inhalt:	Beschriftungslayer für die Materialabbaugebiete gemäss Rohstoffversorgungskonzept. Das Rohstoffversorgungskonzept bildet die Grundlage für die Ausscheidung der Materialabbaugebiete im Richtplan. Die parzellenscharfe Abgrenzung erfolgt im Rahmen der Nutzungsplanung und kann aufgrund von zusätzlichen standortspezifischen Gegebenheiten von der Grundlagekarte abweichen.

## Zeitstände

Aktueller Zeitstand:	05.09.2024
Ältester Zeitstand:	14.08.2024

## Räumliches Bezugssystem

Spatial Reference	
Name:	CH1903+_LV95
Projection:	Hotine_Oblique_Mercator_Azimuth_Center
Linear Unit:	Meter
Coordinate System:	GCS_CH1903+
Angular Unit:	Degree
Prime Meridian:	Greenwich
Datum:	D_CH1903+

## Perimeter

Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)

E Min:	2627428.25	E Max:	2674669.75
N Min:	1234010.5	N Max:	1272916.875

## Attribute und Codierungen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Angle		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
AnnotationClassID		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
CharacterSpacing		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
CharacterWidth		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Element		<input checked="" type="checkbox"/>	Binary Large Object	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FeatureID		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FlipAngle		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FontLeading		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FontName		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FontSize		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FontStyle		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
HorizontalAlignment		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Override		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Status		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SymbolID		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TextString		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Underline		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VerticalAlignment		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WordSpacing		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
XOffset		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
YOffset		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ZOrder		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen

### Datenherr, -verwalter und -abgabestelle

Datenherr(en) *Abteilung Raumentwicklung  
Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau*

Datenverwalter *Abteilung Raumentwicklung  
Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau*

**Kontaktpersonen**

*Kontaktpersonen GIS*                      *Lambelet Sophie, Abteilung Raumentwicklung*  
*Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau,*

*Kontaktpersonen fachlich*              *Bürgi Christoph, Abteilung Raumentwicklung*  
*Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau,*

**Herkunft**

*Prozessbezeichnung:*                      Rohstoffversorgungskonzept RVK

*Beschreibung:*                              Im Kanton Aargau werden die Rohstoffe Kies, Kalk, Ton und Salz abgebaut. Das Rohstoffversorgungskonzept bildet die Grundlage für die Ausscheidung der Abbaugebiete im Richtplan.

*Minimaler Massstab:*                      1: 0

*Maximaler Massstab:*                      1: 0

**Impressum**

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

26.04.2026

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen  
Informatik Aargau  
AGIS Service Center  
Postfach  
5001 Aarau  
e-mail: [geoportal@ag.ch](mailto:geoportal@ag.ch)  
[www.geoportal.ag.ch](http://www.geoportal.ag.ch)

Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstelldatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.