

Abteilung Landschaft und Gewässer

Datendokumentation

Wildtierkorridore: Perimeter / Warteräume

Datensatznummer: 6268

Erstelldatum: 07.12.2025

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

Beschreibung

| | |
|---------------------|---|
| Bezeichnung: | Wildtierkorridore: Perimeter / Warteräume |
| Name: | AGIS.alg_WTKperiwarte |
| Datentyp: | Vektor (Polygon) |
| Datenformat: | GDB Feature Class |
| Anzahl Zeitstände: | 3 |
| Nachführungstyp: | unregelmässig |
| Bearbeitungsstatus: | Komplett |
| Inhalt: | <p>Perimeter: Wildtierkorridore sind Teilstücke in den Bewegungssachsen von Wildtieren, die durch natürliche oder menschliche Strukturen oder intensiv genutzte Areale seitlich begrenzt sind. Sie stellen damit "Flaschenhälse" dar, die es in Hinblick auf ein funktionierendes Vernetzungssystem für die Fauna offen zu halten gilt. Die Daten zu den Wildtierkorridore stammen aus dem Grundlagenbericht Wildtierkorridore 2.0, 2023.</p> <p>Warteräume: Als Warteräume werden Flächen mit guter Habitatqualität bezeichnet – u. a. ruhige deckungsreiche Gebiete, gutes Nahrungsangebot. In diesen können die Wildsäuger etwa nach Stresssituationen – z. B. Querung einer ausgeräumten Landschaft oder stark befahrener Strassen – Ruhe finden und/oder die Dämmerung/Nacht abwarten, bis das Störungspotential abgenommen hat.</p> <p>Perimeter: Damit die negativen Wirkungen der Lebensraumzerstückelung, die Abnahme der Lebensraumqualität sowie die Einschnürung oder Unterbrechung der Bewegungssachsen minimiert werden bzw. mindestens einzelne Lücken offenbleiben, braucht es intakte und reich strukturierte Wildtier-korridore. So stehen den Wildsäugern mindestens einzelne "Verkehrswege" offen, auf denen sie die Landschaft ausserhalb der Schutz bietenden Wälder queren und ihren ganzen Lebensraum nutzen können.</p> <p>Warteräume: Die Tiere benötigen diesen ruhigen Raum, um die Situation am Zielort zu beobachten oder sich nach einer beschwerlichen Passage auszuruhen</p> |
| Zweck: | |

Zeitstände

| | |
|----------------------|------------|
| Aktueller Zeitstand: | 21.04.2023 |
| Ältester Zeitstand: | 25.10.2022 |

Vorgänger-/ Nachfolgerdatensätze

Datensatz ist ein Nachfolger von:

| Name | Bezeichnung |
|------------------|--|
| AGIS.alg_verkorr | Wildtierkorridore - Perimeter und Warteräume |

Literatur

| | |
|----------------|---|
| Titel: | Grundlagenbericht Wildtierkorridore |
| Autor(en): | Antonio Righetti, Annalina Surber, Thomas Greminger, Rachel Lüthi |
| Jahr: | 2022 |
| Kurzbeschrieb: | Grundlagenbericht Wildtierkorridore |

Räumliches Bezugssystem

Spatial Reference

Name: CH1903+_LV95
Projection: Hotine_OblIQUE_Mercator_Azimuth_Center
Linear Unit: Meter
Coordinate System: GCS_CH1903+
Angular Unit: Degree
Prime Meridian: Greenwich
Datum: D_CH1903+

Perimeter

Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)

E Min: 2627186.5 **E Max:** 2674664
N Min: 1219890.5 **N Max:** 1274634.5

Attribute und Codierungen

| Name | Inhalt | aktuell vorh. | Attributdatentyp | Codestruktur |
|------------|--------|-------------------------------------|------------------|--------------|
| Lokalitaet | | <input checked="" type="checkbox"/> | Character string | codiert |
| Name | Inhalt | <input checked="" type="checkbox"/> | Attributdatentyp | Codestruktur |
| WTK_Nr | | <input checked="" type="checkbox"/> | Character string | codiert |
| Name | Inhalt | <input checked="" type="checkbox"/> | Attributdatentyp | Codestruktur |
| WTK_Typ | | <input checked="" type="checkbox"/> | Character string | codiert |
| Name | Inhalt | <input checked="" type="checkbox"/> | Attributdatentyp | Codestruktur |
| Zustand | | <input checked="" type="checkbox"/> | Long Integer | codiert |
| Name | Inhalt | <input checked="" type="checkbox"/> | Attributdatentyp | Codestruktur |
| Zustand_D | | <input checked="" type="checkbox"/> | Character string | codiert |
| Name | Inhalt | <input checked="" type="checkbox"/> | Attributdatentyp | Codestruktur |
| Zustand_F | | <input checked="" type="checkbox"/> | Character string | codiert |

Datenherr, -verwalter und -abgabestelle

Datenherr(en) Abteilung Landschaft und Gewässer
 Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau

Datenverwalter Abteilung Landschaft und Gewässer
 Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau

Datenabgabestelle(n) Abteilung Landschaft und Gewässer
 Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau

Kontaktpersonen

Kontaktpersonen GIS Briegel Reinhold, Abteilung Landschaft und Gewässer
 Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau,

Kontaktpersonen fachlich Nater Sabin, Abteilung Landschaft und Gewässer
 Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau,

Layerdateien

Zugeordnete Layerdateien

| Datensatz | Bezeichnung |
|-------------------------|---|
| LYR alg_WTKperiwarte_01 | Wildtierkorridore: Perimeter und Warteräume |

Herkunft

| | |
|---------------------|---|
| Prozessbezeichnung: | Revision Wildtierkorridore Richtplan Aktualisierung |
| Beschreibung: | Revision Wildtierkorridore Richtplan Aktualisierung |
| Minimaler Massstab: | 1: 0 |
| Maximaler Massstab: | 1: 0 |

Impressum

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

07.12.2025

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen
Informatik Aargau
AGIS Service Center
Postfach
5001 Aarau
e-mail: geoportal@ag.ch
www.geoportal.ag.ch

Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstelltdatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.