



# Abteilung für Umwelt

# **Datendokumentation**

Prozessräume Absenkung im Naturereigniskataster "StorMe" im Kanton AG

Datensatznummer: 5797 Erstelldatum: 22.11.2025

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

**Beschreibung** 

Bezeichnung: Prozessräume Absenkung im Naturereigniskataster "StorMe" im Kanton AG

Name: AGIS.afu\_stormepra

Datentyp: Vektor (Polygon)

Datenformat: GDB Feature Class

Anzahl Zeitstände: 7

Nachführungstyp: jährlich Bearbeitungsstatus: Komplett

Inhalt: Der Datensatz beinhaltet Naturereignisse für den Prozess Absenkungen aus der Datenbank

StorMe.

Zweck: Der Naturereigniskataster zeigt in einem AGIS-Datensatz alle bekannten, stattgefundenen

Ereignisse im Bereich Massenbewegung (Rutschung, Sturz und Absenkungen) und Wasser.

Der Ereigniskataster wird laufend aktualisiert und historische Ereignisse werden

nachgeführt. Der Kataster erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Die Karte wird nach

neuen Ereignissen nachgeführt.

Hinweise zur Verwendung: Dieser soll den Behörden wichtige Informationen über die Relevanz der Gefährdung liefern

und ist eine Basis für eine allfällige, in einem nächsten Schritt zu erarbeitende Gefahren

(hinweis)karte.

#### Zeitstände

Aktueller Zeitstand: 24.01.2025 Ältester Zeitstand: 17.07.2020

#### Räumliches Bezugssystem

Spatial Reference

Name: CH1903+\_LV95

Projection: Hotine\_Oblique\_Mercator\_Azimuth\_Center

Linear Unit: Meter

Coordinate System: GCS\_CH1903+

Angular Unit:

Prime Meridian:

Datum:

Degree

Greenwich

D\_CH1903+

## **Perimeter**

Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)

 E Min:
 2627990.75
 E Max:
 2665670.75

 N Min:
 1239030.125
 N Max:
 1273411.125

Attribute und Codierungen							
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur			
bi			Long Integer	offen			
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur			
DETAILINFORMATIO N A DI EA A FL			Character string	codiert			

lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ETAILINFORMATIO I_A_DI_EA_EREI			Character string	offen
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ETAILINFORMATIO			Character string	offen
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ETAILINFORMATIO I_A_OBJECTID			Long Integer	offen
lame Inh	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
İ			Long Integer	offen
lame Inh	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
i_ea_a_flaeche		×	Long Integer	offen
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
i_ea_a_flaeche_ma		×	Character string	offen
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
i_ea_a_tiefe		×	Double-precision floating- point number	offen
lame Inh	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
i_ea_a_tiefe_mao		×	Character string	offen
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
i_ea_ereignis_mem		×	Character string	offen
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
r_bi_id		×	Character string	offen
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
r_ea_prozess		×	Character string	codiert
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
r_erhebungsart		×	Character string	codiert
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
r_evidenz		×	Character string	codiert
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
r_id		×	Character string	offen
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
r_kartierung_datum		×	Date	codiert
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ROZESSRAUM_A_			Character string	offen
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ROZESSRAUM_A_			Character string	offen
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ROZESSRAUM_A_ R_EA_PROZ			Character string	codiert
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ROZESSRAUM_A_ R_EVIDENZ			Character string	codiert
lame Inf	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ROZESSRAUM_A_ R_ID			Character string	offen
	halt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur

PROZESSRAUM_A_ PR_KARTIER				Character string	codier	
Name	Inhalt		aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur	
PROZESSRAUM_A_ Shape_Area				Double-precision floating- point number	codier	
Name	Inhalt		aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktui	
PROZESSRAUM_A_ Shape_Length				Double-precision floating- point number	codier	
Datenherr, -verwalter	und -abga	bestelle				
Datenherr(en)		Abteilung für Umwelt Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau				
Datenverwalter		Abteilung für Umwelt Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau				
Datenabgabestelle(n)		Abteilung für Umwelt Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau				
Kontaktpersonen						
Kontaktpersonen GIS		Richard Urs, Informatik Aargau, AGIS Service Center Postfach, 5001 Aarau,				
Kontaktpersonen fachlich		Jacobs Elizabeth, Abteilung für Umwelt Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau, 062 835 34 05				
Layerdateien						
Zugeordnete Layerdat	eien					
Datensatz		Bezeichnung				
LYR afu_stormepra_0	1	StorMe Prozessraum	Absenkung			
Herkunft						
Prozessbezeichnung:		Import StorMe				

#### **Impressum**

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

22.11.2025

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen Informatik Aargau AGIS Service Center Postfach 5001 Aarau e-mail: geoportal@ag.ch www.geoportal.ag.ch

### Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstelldatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.