

Abteilung für Umwelt

---

## Datendokumentation

Basisinformationen Naturereigniskataster "StorMe" im Kanton AG

Datensatznummer: 5796

Erstelldatum: 24.04.2025

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

## Beschreibung

<i>Bezeichnung:</i>	Basisinformationen Naturereigniskataster "StorMe" im Kanton AG
<i>Name:</i>	AGIS.afu_stormebi
<i>Datentyp:</i>	Vektor (Point)
<i>Datenformat:</i>	GDB Feature Class
<i>Anzahl Zeitstände:</i>	8
<i>Nachführungstyp:</i>	jährlich
<i>Bearbeitungsstatus:</i>	Komplett
<i>Inhalt:</i>	Der Datensatz beinhaltet Naturereignisse für die Prozesse Rutschung, Sturz und Absenkungen/Einstütze. Zu jeder Basisinformation (Punktobjekt) existiert ein Prozessraum (Flächenobjekt).
<i>Zweck:</i>	Der Naturereigniskataster zeigt in einem AGIS-Datensatz alle bekannten, stattgefundenen Ereignisse im Bereich Massenbewegung (Rutschung, Sturz und Absenkungen) und Wasser. Der Ereigniskataster wird laufend aktualisiert und historische Ereignisse werden nachgeführt. Der Kataster erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Die Karte wird nach neuen Ereignissen nachgeführt."
<i>Hinweise zur Verwendung:</i>	Dieser soll den Behörden wichtige Informationen über die Relevanz der Gefährdung liefern und ist eine Basis für eine allfällige, in einem nächsten Schritt zu erarbeitende Gefahren (hinweis)karte.

## Zeitstände

<i>Aktueller Zeitstand:</i>	24.01.2025
<i>Ältester Zeitstand:</i>	17.07.2020

## Räumliches Bezugssystem

<i>Spatial Reference</i>	
<i>Name:</i>	CH1903+_LV95
<i>Projection:</i>	Hotine_Oblique_Mercator_Azimuth_Center
<i>Linear Unit:</i>	Meter
<i>Coordinate System:</i>	GCS_CH1903+
<i>Angular Unit:</i>	Degree
<i>Prime Meridian:</i>	Greenwich
<i>Datum:</i>	D_CH1903+

## Perimeter

*Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)*

<i>E Min:</i>	2625947.5	<i>E Max:</i>	2673948.75
<i>N Min:</i>	1221439.125	<i>N Max:</i>	1273600.25

## Attribute und Codierungen

<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
BD_URL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
bi_bemerkungen	Bemerkungen für die öffentliche Darstellung	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
BI_DATENHE		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_datenherr	Datenherr	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BI_DATUM	Ereignisdatum und -zeitpunkt	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BI_DATUM_G		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_datum_genauigkeit		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_dauer_mao		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_dauer_min		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_dauer_std		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_dauer_tag		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BI_ERFAS_1		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BI_ERFAS_2		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BI_ERFASSU		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_erfassung_datum	Erhebungsdatum	<input checked="" type="checkbox"/>	Date	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_erfassung_nachname	Stelle Erfasser/-in	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_erfassung_stelle	Stelle Erfasser/-in	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_erfassung_vorname	Vorname Erfasser/-in	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_erhebungsart	Erhebungsart	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BI_GEMEIND		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_gemeinde	Gemeinde	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_gewaessername	Angabe, wenn BI_MASSGEBENDER_PROZESS = Wasser. Nur 1 Namen angeben, Hauptgewässer.	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BI_GLETSCH		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_gletscher		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
bi_gletschername		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur

bi_hp_andere	Hauptprozess Andere	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
BI_HP_EINS		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
bi_hp_einsturz_abse nkung	Hauptprozess Einsturz / Absenkung	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
bi_hp_lawine	Hauptprozess Lawine	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
BI_HP_RUTS		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
bi_hp_rutschung	Hauptprozess Rutschung	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
BI_HP_STUR		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
bi_hp_sturz	Hauptprozess Sturz	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
bi_hp_wasser	Hauptprozess Wasser	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
BI_ID	Primärschlüssel	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
BI_MASSGEB		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
bi_massgebender_pr ozess	Massgebender Hautprozess	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
BI_ME_ID	Fremdschlüssel METEO	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
bi_memo	Bemerkungen (intern) mehrzeiliger Text	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
bi_name_lokalitaet		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
bi_quellen		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
bi_se_id	Fremdschlüssel SAMMELEREIGNIS	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
BI_STATUS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
BI_STORME_	StorMe Nummer	<input type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
bi_storme_nr	StorMe-Nummer für die schweizweite Kommunikation nach aussen	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
ME		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
me		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
me_witterung_andere		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
me_witterung_boden gefroren		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
me_witterung_dauerr egen		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
me_witterung_frost		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
me_witterung_gewitte r		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
me_witterung_hagel		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
me_witterung_schne efall		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
me_witterung_schne efeucht		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
me_witterung_schne eschmelze		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
me_witterung_sturm		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
me_witterung_tempa nstieg		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
me_witterung_triebssc hnee		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
se		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
witterung		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert

### Datenherr, -verwalter und -abgabestelle

*Datenherr(en)*                      *Abteilung für Umwelt  
Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau*

*Datenverwalter*                      *Abteilung für Umwelt  
Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau*

*Datenabgabestelle(n)*              *Abteilung für Umwelt  
Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau*

### Kontaktpersonen

*Kontaktpersonen GIS*                      *Richard Urs, Informatik Aargau, AGIS Service Center  
Postfach, 5001 Aarau,*

*Kontaktpersonen fachlich*              *Jacobs Elizabeth, Abteilung für Umwelt  
Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau, 062 835 34 05*

## Layerdateien

### Zugeordnete Layerdateien

<i>Datensatz</i>	<i>Bezeichnung</i>
LYR afu_stormebi_01	StorMe Basisinformationen

## Herkunft

*Prozessbezeichnung:* Import StorMe

## Impressum

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

24.04.2025

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen  
Informatik Aargau  
AGIS Service Center  
Postfach  
5001 Aarau  
e-mail: [geoportal@ag.ch](mailto:geoportal@ag.ch)  
[www.geoportal.ag.ch](http://www.geoportal.ag.ch)

### Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstelldatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.