KANTON AARGAU

Abteilung Landschaft und Gewässer
Informatik Aargau, AGIS Service Center

Datendokumentation

Trockenwieseninventar Aargau

Datensatznummer: 524

Erstelldatum: 05.11.2026

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

Beschreibung

Bezeichnung:	Trockenwieseninventar Aargau
Name:	AGIS.alg_twinv
Datentyp:	Vektor (Polygon)
Datenformat:	GDB Feature Class
Anzahl Zeitstände:	5
Nachführungstyp:	nicht geplant
Bearbeitungsstatus:	Komplett
Inhalt:	Das Trockenwieseninventar wurde vom BUWAL 1997/98 aufgenommen. Generelles Ziel des Inventars ist es, gesamtschweizerisch eine Übersicht über die trockenen und wechseltrockenen Wiesen und Weiden der Schweiz als Teil der biologischen Vielfalt im Sinne der Konvention von 1992 zu schaffen und daraus die Objekte von nationaler Bedeutung zu bestimmen. Dies erfolgte mit der Trockenwiesenverordnung (TwwV, SR 451.37) vom 13. Januar 2010, welche am 1. Februar 2010 in Kraft trat. Die Objekte sind in Anhang 1 der Verordnung aufgelistet. Die Umschreibung der Objekte ist nicht Bestandteil der VO; sie liegt elektronisch vor (www.bafu.admin.ch/tww). Rechtliche Stellung und Bedeutung für die Kantone: Biotopinventar des Bundes nach Art. 18a Abs. 1 Natur- und Heimatschutzgesetz (NHG) Umsetzungsauftrag an die Kantone (Art. 18a Abs. 2 NHG, Art. 4 TwwV) Umsetzung im Aargau: Richtplanung: Sämtliche Objekte von nationaler Bedeutung und auch diejenigen, welche unter der Schwelle blieben (= von kantonaler Bedeutung), gehören zu den NkB. Nutzungsplanung: Im kommunalen Kulturlandplan Zuweisung zu einer Naturschutzzone. Bewirtschaftungsvereinbarungen im Rahmen des Programms Labiola (bis 2013 Beve). Bewirtschaftung und Unterhalt ohne Kostenfolgen für die Gemeinde.
Zweck:	TWW Aargau

Zeitstände

Aktueller Zeitstand:	01.02.2010
Ältester Zeitstand:	20.07.2005

Literatur

Titel:	Datenblatt AGIS: Trockenwieseninventar
Autor(en):	ALG
Jahr:	1999

Räumliches Bezugssystem

Spatial Reference	
Name:	CH1903+_LV95
Projection:	Hotine_Oblique_Mercator_Azimuth_Center
Linear Unit:	Meter
Coordinate System:	GCS_CH1903+
Angular Unit:	Degree
Prime Meridian:	Greenwich
Datum:	D_CH1903+

Perimeter

Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)

E Min:	2631286.75	*E Max:*	2669196.75
N Min:	1235757.875	*N Max:*	1272554.875

Attribute und Codierungen

Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
ALT_REGION	Region Höhe	☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
ALTITUDE		☒	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
ALTITUDE	Höhe ü.M.	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
ALTITUDE_1		☐	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
APP_REM	Bemerkung Umsetzungshinweis	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
AREA_		☐	Double-precision floating-point number	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
BE_NR		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
BE_NR		☒	Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
BE_NR_1		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
BE_NR_12		☐	Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
BE_NR_12_13		☐	Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
BORDURES	Grenzlinie	☒	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CANT_AGR	Grenzlinien vergrössert	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CANT_CHA	Grenzlinien verändert	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CANT_DIM	Grenzlinien verkleinert	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CANT_NO		☒	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CANT_NO	Kantonales Inventar Nr.	☐	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CANT_REJ	Grenzlinien verworfen	☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CANT_REM	Bemerkung Kantonalobjekt	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CANT_REP	Grenzlinien übernommen	☒	Character string	offen

Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CANTON		☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CANTON_1		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CL_ALT_REG		☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CL_ALT_REGION		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
COLLAB		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
COLLAB	BearbeiterIn Nr.	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
COLLAB		☒	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
COLLAB_1		☐	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CONN	Lebensraumvernetzung	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CONN_REM	Bemerkung Lebensraumvernetzung	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
CONN_TYP	Lebensraumvernetzung	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
COORD_X		☐	Double-precision floating-point number	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
COORD_X		☒	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
COORD_X_1		☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
COORD_Y		☐	Double-precision floating-point number	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
COORD_Y		☒	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
COORD_Y_1		☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
DATE_REL	Datum der Erhebung	☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
DATE_REL		☒	Date	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
DATE_REL_1		☐	Date	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
EMB_ESP		☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
EMB_RAPP	Verbuschung	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
EMB_REM	Bemerkung Verbuschung	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*

EXPOS	Exposition	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
EXPOS_1		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
INCL_REC	Deckung Einschlüsse	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
INCL_REC		☒	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
INCL_REM	Bemerkung Einschlüsse/Grenzlinie	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
INCLUSIONS	Einschlüsse	☒	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
INDEX_		☒	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
INDEX_		☐	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
INDEX_1		☐	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
INDEX_1		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
INDEX_12		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
INDEX1		☒	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
LAGE_REM	Bemerkung Lage	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
LIEU_DIT	Lokalname, Flurname	☒	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
LIEU_DIT_1		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
METHODE	DIF oder INT (frz?)	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NOM_COMM	Gemeinde	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NOM_COMM_1		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NOM_REGION	Region Name	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NOM_REGION_1		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NOM_VEG_1	Vegetation Name	☒	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NOM_VEG_12		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NOM_VEG_2	Vegetation2 Name	☒	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NOM_VEG_3	Vegetation3 Name	☒	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*

NOM_VEG_4		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NOM_VEG_4	Vegetation4 Name	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NOM_VEG_5		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NOM_VEG_5	Vegetation5 Name	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NOM_VEG_6		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NOM_VEG_6	Vegetation6 Name	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
OBJ_NR		☐	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
OID		☐	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
PHOT1		☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
PHOT1	LB-Arch1 Nr	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
PHOT2		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
PHOT2	LB-Arch2 Nr	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
PHOT3		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
PHOT3	LB-Arch3 Nr	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
PHOT4		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
PHOT4	LB-Arch4 Nr	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
POL_AG090_		☐	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
POL_AG090_ID		☐	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
REF_S	Referenz L, P, O	☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
REGION	Region	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
REGION		☒	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
SHAPE_AR_1		☐	Double-precision floating-point number	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
SNG_REM	Singularität	☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
STATUS_ANHOERUNG		☐	Character string	codiert

Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
SURF_OBJ	Obj. Fläche	☒	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
SURF_TOBJ	Teilobj. Fläche	☒	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
TOBJ	Teilobjekt (Tobj)	☐	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
TOBJ		☒	Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
TOBJ		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
TOBJ_1		☐	Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
TOBJ_12		☐	Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
TWW_		☐	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
TWW_1		☐	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
TWW_FL		☒	Double-precision floating-point number	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
TWW_GF		☒	Double-precision floating-point number	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
TWW_ID		☐	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
TWW_ID_1		☐	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
TWW_NAME		☒	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
TWW_OBJ		☒	Double-precision floating-point number	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
TYPE_S	L:Luftbild, P:Plan, O:Orthofoto	☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UT_COMPL		☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UT_ENT		☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UT_PRIN_NO		☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UT_PRIN_NOM		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UT_PRIN_NOM_1		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UT_PRINC		☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UT_PSUR		☒	Character string	codiert

Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UT_PUF		☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UT_REM		☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UT_SEC_NOM		☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UTIL_COMPL	zusätzliche Nutzung	☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UTIL_PRIN_	Name Hauptnutzung	☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UTIL_PRINC	Hauptnutzung	☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UTIL_PSUR	Nutzung unsicher	☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UTIL_PUF	Pufferzone notwendig	☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UTIL_REM	Bemerkung Nutzung	☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
UTIL_SEC_N	Name zusätzliche Nutzung	☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_1	HauptVegetation	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_12		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_12_13		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_1PC		☒	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_1PC	Deckungsgrad Vegetation1 in %	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_1PC_1		☐	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_2	Begleitvegetation 2	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_23		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_2PC		☒	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_2PC	Deckungsgrad Vegetation2 in %	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_3	Begleitvegetation 3	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_3PC		☒	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_4		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_4	Begleitvegetation 4	☐	Long Integer	codiert

Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_4PC	Deckungsgrad Vegetation4 in %	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_4PC		☐	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_5		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_5	Begleitvegetation 5	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_5PC	Deckungsgrad Vegetation5 in %	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_5PC		☐	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_6		☐	Character string	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_6	Begleitvegetation 6	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_6PC	Deckungsgrad Vegetation6 in %	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_6PC		☐	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_HOMO	Homogenität	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_HOMO		☒	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_REL	Vegetationsaufnahme	☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_REM	Bemerkung Vegetation	☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_REPR	Repräsentativität	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_REPR		☒	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_TOTA	Vollständigkeit	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEG_TOTA		☒	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEGT_DIF	Total Deckung DIF	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEGT_DIF		☒	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEGT_INT	Total Deckung INT	☐	Long Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
VEGT_INT		☐	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
X_COORD	Zentrumskoordinate x Teilobjekt	☐	Double-precision floating-point number	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*

Y_COORD	Zentrumskoordinate Y Teilobjekt	☐	Double-precision floating-point number	offen

Datenherr, -verwalter und -abgabestelle

Datenherr(en)
Bundesamt für Umwelt
Papiermühlestrasse 172, 3003 Bern

Datenverwalter
Abteilung Landschaft und Gewässer
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau
Informatik Aargau, AGIS Service Center
Postfach, 5001 Aarau

Datenabgabestelle(n)
Informatik Aargau, AGIS Service Center
Postfach, 5001 Aarau

Kontaktpersonen

Kontaktpersonen GIS
Egli Christine, Informatik Aargau, AGIS Service Center
Postfach, 5001 Aarau, 062 835 11 03
Meier Stefan, Abteilung Landschaft und Gewässer
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau, 062 835 34 65

Kontaktpersonen fachlich
Gaggini Ramona, Abteilung Landschaft und Gewässer
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau, 062 835 34 63

Layerdateien

Zugeordnete Layerdateien

Datensatz	*Bezeichnung*
LYR alg_twinv_01	Trockenwieseninventar AG

Herkunft

Prozessbezeichnung: tww Ersterhebung

Beschreibung:
Erhebung:
Zeit: 1.1.1997 bis 1.12.2000
Organisation:
Methode: Übertragung der im Feld erhobenen Objekt- und Teilobjektgrenzen von Luftbildern (nicht älter als 1990) auf die Übersichtspläne 1:5'000 durch photogrammetrische Auswertung am Stereoskop. Erhebung durch BUWAL nach pflanzensoziologischen Kriterien.

Erfassung:
Zeit: 1.1.1997 bis 1.12.2000
Organisation:
Methode: Digitalisierung am Digitalisiertisch durch BUWAL

Datengrundlage:
Kartengrundlage: Luftbilder 1:10000, übertragen auf ÜP 1:5000
Kartenjahr: 1997

Abschlussdatum: 01.12.2000

Minimaler Massstab: 1: 5000

Maximaler Massstab: 1: 5000

Datenqualität:
Zeitliche Genauigkeit:
siehe Zeitstand der Daten und Doku

Impressum

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS) 05.11.2026

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen
Informatik Aargau
AGIS Service Center
Postfach
5001 Aarau
e-mail: geoportal@ag.ch
www.geoportal.ag.ch

Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstelldatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.