



Abteilung Landschaft und Gewässer Informatik Aargau, AGIS Service Center

Datendokumentation

Trockenwieseninventar Aargau

Datensatznummer: 524 Erstelldatum: 22.11.2025

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

Beschreibung

Bezeichnung: Trockenwieseninventar Aargau

Name: AGIS.alg_twinv

Datentyp: Vektor (Polygon)

Datenformat: GDB Feature Class

Anzahl Zeitstände: 5

Nachführungstyp: nicht geplant Bearbeitungsstatus: Komplett

Inhalt: Das Trockenwieseninventar wurde vom BUWAL 1997/98 aufgenommen. Generelles Ziel des

Inventars ist es, gesamtschweizerisch eine Übersicht über die trockenen und

wechseltrockenen Wiesen und Weiden der Schweiz als Teil der biologischen Vielfalt im Sinne der Konvention von 1992 zu schaffen und daraus die Objekte von nationaler Bedeutung zu bestimmen. Dies erfolgte mit der Trockenwiesenverordnung (TwwV, SR

451.37) vom 13. Januar 2010, welche am 1. Februar 2010 in Kraft trat.

Die Objekte sind in Anhang 1 der Verordnung aufgelistet. Die Umschreibung der Objekte ist

nicht Bestandteil der VO; sie liegt elektronisch vor (www.bafu.admin.ch/tww).

Rechtliche Stellung und Bedeutung für die Kantone:

Biotopinventar des Bundes nach Art. 18a Abs. 1 Natur- und Heimatschutzgesetz (NHG)

Umsetzungsauftrag an die Kantone (Art. 18a Abs. 2 NHG, Art. 4 TwwV)

Umsetzung im Aargau:

Richtplanung: Sämtliche Objekte von nationaler Bedeutung und auch diejenigen, welche

unter der Schwelle blieben (= von kantonaler Bedeutung), gehören zu den NkB.

Nutzungsplanung: Im kommunalen Kulturlandplan Zuweisung zu einer Naturschutzzone. Bewirtschaftungsvereinbarungen im Rahmen des Programms Labiola (bis 2013 Beve).

Bewirtschaftung und Unterhalt ohne Kostenfolgen für die Gemeinde.

Zweck: TWW Aargau

Zeitstände

Aktueller Zeitstand: 01.02.2010
Ältester Zeitstand: 20.07.2005

Literatur

Titel: Datenblatt AGIS: Trockenwieseninventar

Autor(en): ALG
Jahr: 1999

Räumliches Bezugssystem

Spatial Reference

Name: CH1903+_LV95

Projection: Hotine_Oblique_Mercator_Azimuth_Center

Linear Unit: Meter

Coordinate System: GCS_CH1903+

Angular Unit:

Prime Meridian:

Datum:

D_CH1903+

Perimeter

Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)

 E Min:
 2631286.75
 E Max:
 2669196.75

 N Min:
 1235757.875
 N Max:
 1272554.875

Attribute und Cod	ierungen			
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ALT_REGION	Region Höhe		Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ALTITUDE		×	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ALTITUDE	Höhe ü.M.		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ALTITUDE_1			Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
APP_REM	Bemerkung Umsetzungshinweis	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AREA_	'		Double-precision floating- point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BE_NR			Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BE_NR	'	×	Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BE_NR_1		· ·	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BE_NR_12	'		Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BE_NR_12_13	'		Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BORDURES	Grenzlinie	×	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CANT_AGR	Grenzlinien vergrössert	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CANT_CHA	Grenzlinien verändert	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CANT_DIM	Grenzlinien verkleinert	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CANT_NO	'	×	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CANT_NO	Kantonales Inventar Nr.		Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CANT_REJ	Grenzlinien verworfen		Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CANT_REM	Bemerkung Kantonalobjekt	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CANT_REP	Grenzlinien übernommen	×	Character string	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CANTON		×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CANTON_1			Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CL_ALT_REG	'	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CL_ALT_REGION	'		Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
COLLAB			Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
COLLAB	BearbeiterIn Nr.		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
COLLAB		×	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
COLLAB_1			Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CONN	Lebensraumvernetzung	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CONN_REM	Bemerkung Lebensraumvernetzung	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CONN_TYP	Lebensraumvernetzung	X	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
COORD_X	mak		Double-precision floating-	offen
OOOND_X			point number	Ollen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
COORD_X		×	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
COORD_X_1			Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
COORD_Y			Double-precision floating- point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
COORD_Y		×	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
COORD_Y_1			Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DATE_REL	Datum der Erhebung		Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DATE_REL		×	Date	offen
		~		
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Name DATE_REL_1	Inhalt			Codestruktur offen
	Inhalt Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	
DATE_REL_1 Name		aktuell vorh.	Attributdatentyp Date Attributdatentyp	offen
DATE_REL_1		aktuell vorh. aktuell vorh.	Attributdatentyp Date Attributdatentyp Character string	offen Codestruktur codiert
DATE_REL_1 Name EMB_ESP Name	Inhalt	aktuell vorh. aktuell vorh. aktuell vorh.	Attributdatentyp Date Attributdatentyp Character string Attributdatentyp	offen Codestruktur codiert Codestruktur
DATE_REL_1 Name EMB_ESP Name EMB_RAPP	Inhalt Verbuschung	aktuell vorh. aktuell vorh. aktuell vorh.	Attributdatentyp Date Attributdatentyp Character string Attributdatentyp Character string	offen Codestruktur codiert Codestruktur codiert
DATE_REL_1 Name EMB_ESP Name	Inhalt	aktuell vorh. aktuell vorh. aktuell vorh.	Attributdatentyp Date Attributdatentyp Character string Attributdatentyp	offen Codestruktur codiert Codestruktur

EXPOS	Exposition	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
EXPOS_1	'		Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
INCL_REC	Deckung Einschlüsse		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
INCL_REC	'	×	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
INCL_REM	Bemerkung Einschlüsse/Grenzlinie	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
INCLUSIONS	Einschlüsse	×	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
INDEX_	'	×	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
INDEX_	'		Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
INDEX_1	'		Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
INDEX_1	'		Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
INDEX_12	'		Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
INDEX1	'	×	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
LAGE_REM	Bemerkung Lage	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
LIEU_DIT	Lokalname, Flurname	×	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
LIEU_DIT_1			Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
METHODE	DIF oder INT (frz?)	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_COMM	Gemeinde	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_COMM_1			Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_REGION	Region Name	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_REGION_1			Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_VEG_1	Vegetation Name	×	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_VEG_12			Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_VEG_2	Vegetation2 Name	×	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_VEG_3	Vegetation3 Name	×	Character string	offen

NOM_VEG_4			Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_VEG_4	Vegetation4 Name		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_VEG_5			Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_VEG_5	Vegetation5 Name		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_VEG_6		<u> </u>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_VEG_6	Vegetation6 Name		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
OBJ_NR	ı	<u> </u>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
OID	ı	<u> </u>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT1		×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT1	LB-Arch1 Nr	<u> </u>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT2			Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT2	LB-Arch2 Nr		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT3			Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT3	LB-Arch3 Nr		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT4			Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT4	LB-Arch4 Nr		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
POL_AG090_			Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
POL_AG090_ID			Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
REF_S	Referenz L, P, O	<u> </u>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
REGION	Region		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
REGION		×	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SHAPE_AR_1	<u>'</u>		Double-precision floating- point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SNG_REM	Singularität		Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
STATUS_ANHOERUNG	J		Character string	codiert

Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Long Integer	×	Obj. Fläche	SURF_OBJ
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Long Integer	×	Teilobj. Fläche	SURF_TOBJ
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Long Integer		Teilobjekt (Tobj)	TOBJ
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Integer	×	'	TOBJ
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Character string		'	TOBJ
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Integer			TOBJ_1
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Integer			TOBJ_12
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Long Integer			TWW_
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Long Integer			TWW_1
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Double-precision floating- point number	×		TWW_FL
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Double-precision floating- point number	×		TWW_GF
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Long Integer		'	TWW_ID
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Long Integer		<u>'</u>	TWW_ID_1
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Character string	×		TWW_NAME
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
offen	Double-precision floating- point number	×		TWW_OBJ
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
codiert	Character string		L:Luftbild, P:Plan, O:Orthofoto	TYPE_S
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
codiert	Character string	×	·	UT_COMPL
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
codiert	Character string	×	'	UT_ENT
Codestruktur	Attributdatentyp	aktuell vorh.	Inhalt	Name
codiert	Character string	×	'	UT_PRIN_NO
	A	aktuell vorh.	Inhalt	Name
Codestruktur	Attributdatentyp			
Codestruktur codiert	Character string			UT_PRIN_NOM
		aktuell vorh.	Inhalt	UT_PRIN_NOM Name
codiert	Character string			
codiert Codestruktur	Character string Attributdatentyp	aktuell vorh.		Name
codiert Codestruktur codiert	Character string Attributdatentyp Character string	aktuell vorh.	1	Name UT_PRIN_NOM_
codiert Codestruktur codiert Codestruktur	Character string Attributdatentyp Character string Attributdatentyp	aktuell vorh.	1	Name UT_PRIN_NOM_ Name

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UT_PUF		×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UT_REM		×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UT_SEC_NOM		×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UTIL_COMPL	zusätzliche Nutzung		Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UTIL_PRIN_	Name Hauptnutzung		Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UTIL_PRINC	Hauptnutzung		Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UTIL_PSUR	Nutzung unsicher		Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UTIL_PUF	Pufferzone notwendig		Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UTIL_REM	Bemerkung Nutzung		Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UTIL_SEC_N	Name zusätzliche Nutzung		Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG 1	HauptVegetation	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_12			Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_12_13			Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_1PC		×	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_1PC	Deckungsgrad Vegetation1 in %		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_1PC_1	mak		Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG 2	Begleitvegetation 2	x	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_23	maa		Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_2PC	maa	X	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_2PC	Deckungsgrad Vegetation2 in %	aktaen voin.	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_3	Begleitvegetation 3	aktuell vorh	Character string	Codestruktur
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_3PC	labali		Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_4	1		Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_4	Begleitvegetation 4		Long Integer	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_4PC	Deckungsgrad Vegetation4 in %		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_4PC			Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_5			Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_5	Begleitvegetation 5		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_5PC	Deckungsgrad Vegetation5 in %		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_5PC			Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_6			Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_6	Begleitvegetation 6		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_6PC	Deckungsgrad Vegetation6 in %		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_6PC			Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_HOMO	Homogenität	<u> </u>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_HOMO		×	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_REL	Vegetationsaufnahme		Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_REM	Bemerkung Vegetation	×	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_REPR	Repräsentativität		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_REPR		×	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_TOTA	Vollständigkeit		Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_TOTA	mat	x	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEGT_DIF	Total Deckung DIF	aktueli voini.	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
	IIIIait		,	
VEGT_DIF	Inhalt	aktuoll vorh	Integer	Codostruktur
Name		aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEGT_INT	Total Deckung INT	aktuall varb	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEGT_INT	[Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
X_COORD	Zentrumskoordinate x Teilobjekt		Double-precision floating- point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur

Double-precision floatingpoint number offen

Datenherr, -verwalter und -abgabestelle

Datenherr(en) Bundesamt für Umwelt

Papiermühlestrasse 172, 3003 Bern

Datenverwalter Abteilung Landschaft und Gewässer

Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau Informatik Aargau, AGIS Service Center

Postfach, 5001 Aarau

Datenabgabestelle(n) Informatik Aargau, AGIS Service Center

Postfach, 5001 Aarau

Kontaktpersonen

Kontaktpersonen GIS Egli Christine, Informatik Aargau, AGIS Service Center

Postfach, 5001 Aarau, 062 835 11 03

Meier Stefan, Abteilung Landschaft und Gewässer Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau, 062 835 34 65

Kontaktpersonen fachlich Gaggini Ramona, Abteilung Landschaft und Gewässer

Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau, 062 835 34 63

Layerdateien

Zugeordnete Layerdateien

Datensatz Bezeichnung

LYR alg_twinv_01 Trockenwieseninventar AG

Herkunft

Prozessbezeichnung: tww Ersterhebung

Beschreibung: Erhebung:

Zeit: 1.1.1997 bis 1.12.2000

Organisation:

Methode: Übertragung der im Feld erhobenen Objekt- und Teilobjektgrenzen von Luftbildern (nicht älter als 1990) auf die Übersichtspläne 1:5'000 durch photogrammetrische Auswertung

am Stereoskop. Erhebung durch BUWAL nach pflanzensoziologischen Kriterien.

Erfassung:

Zeit: 1.1.1997 bis 1.12.2000

Organisation:

Methode: Digitalisierung am Digitalisiertisch durch BUWAL

Datengrundlage:

Kartengrundlage: Luftbilder 1:10000, übertragen auf ÜP 1:5000

Kartenjahr: 1997

Abschlussdatum:01.12.2000Minimaler Massstab:1: 5000Maximaler Massstab:1: 5000

Datenqualität: Zeitliche Genauigkeit:

siehe Zeitstand der Daten und Doku

Impressum

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

22.11.2025

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen Informatik Aargau AGIS Service Center Postfach 5001 Aarau e-mail: geoportal@ag.ch www.geoportal.ag.ch

Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstelldatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.