

Abteilung Landschaft und Gewässer
Informatik Aargau, AGIS Service Center

Datendokumentation

Trockenwieseninventar Aargau

Datensatznummer: 524

Erstelldatum: 22.04.2025

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

Beschreibung

<i>Bezeichnung:</i>	Trockenwieseninventar Aargau
<i>Name:</i>	AGIS.alg_twinv
<i>Datentyp:</i>	Vektor (Polygon)
<i>Datenformat:</i>	GDB Feature Class
<i>Anzahl Zeitstände:</i>	5
<i>Nachführungstyp:</i>	nicht geplant
<i>Bearbeitungsstatus:</i>	Komplett
<i>Inhalt:</i>	<p>Das Trockenwieseninventar wurde vom BUWAL 1997/98 aufgenommen. Generelles Ziel des Inventars ist es, gesamtschweizerisch eine Übersicht über die trockenen und wechsellrockenen Wiesen und Weiden der Schweiz als Teil der biologischen Vielfalt im Sinne der Konvention von 1992 zu schaffen und daraus die Objekte von nationaler Bedeutung zu bestimmen. Dies erfolgte mit der Trockenwiesenverordnung (TwwV, SR 451.37) vom 13. Januar 2010, welche am 1. Februar 2010 in Kraft trat. Die Objekte sind in Anhang 1 der Verordnung aufgelistet. Die Umschreibung der Objekte ist nicht Bestandteil der VO; sie liegt elektronisch vor (www.bafu.admin.ch/tww).</p> <p>Rechtliche Stellung und Bedeutung für die Kantone: Biotopinventar des Bundes nach Art. 18a Abs. 1 Natur- und Heimatschutzgesetz (NHG) Umsetzungsauftrag an die Kantone (Art. 18a Abs. 2 NHG, Art. 4 TwwV)</p> <p>Umsetzung im Aargau: Richtplanung: Sämtliche Objekte von nationaler Bedeutung und auch diejenigen, welche unter der Schwelle blieben (= von kantonaler Bedeutung), gehören zu den NkB. Nutzungsplanung: Im kommunalen Kulturlandplan Zuweisung zu einer Naturschutzzone. Bewirtschaftungsvereinbarungen im Rahmen des Programms Labiola (bis 2013 Beve). Bewirtschaftung und Unterhalt ohne Kostenfolgen für die Gemeinde.</p>
<i>Zweck:</i>	TWW Aargau

Zeitstände

<i>Aktueller Zeitstand:</i>	01.02.2010
<i>Ältester Zeitstand:</i>	20.07.2005

Literatur

<i>Titel:</i>	Datenblatt AGIS: Trockenwieseninventar
<i>Autor(en):</i>	ALG
<i>Jahr:</i>	1999

Räumliches Bezugssystem

<i>Spatial Reference</i>	
<i>Name:</i>	CH1903+_LV95
<i>Projection:</i>	Hotine_Oblique_Mercator_Azimuth_Center
<i>Linear Unit:</i>	Meter
<i>Coordinate System:</i>	GCS_CH1903+
<i>Angular Unit:</i>	Degree
<i>Prime Meridian:</i>	Greenwich
<i>Datum:</i>	D_CH1903+

Perimeter

Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)

E Min: 2631286.75

E Max: 2669196.75

N Min: 1235757.875

N Max: 1272554.875

Attribute und Codierungen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ALT_REGION	Region Höhe	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
ALTITUDE		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
ALTITUDE	Höhe ü.M.	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
ALTITUDE_1		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
APP_REM	Bemerkung Umsetzungshinweis	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
AREA_		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
BE_NR		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
BE_NR		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	offen
BE_NR_1		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
BE_NR_12		<input type="checkbox"/>	Integer	offen
BE_NR_12_13		<input type="checkbox"/>	Integer	offen
BORDURES	Grenzlinie	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
CANT_AGR	Grenzlinien vergrößert	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
CANT_CHA	Grenzlinien verändert	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
CANT_DIM	Grenzlinien verkleinert	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
CANT_NO		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
CANT_NO	Kantonales Inventar Nr.	<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
CANT_REJ	Grenzlinien verworfen	<input type="checkbox"/>	Character string	offen
CANT_REM	Bemerkung Kantonalobjekt	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
CANT_REP	Grenzlinien übernommen	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
CANTON		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
CANTON_1		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
CL_ALT_REG		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
CL_ALT_REGION		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
COLLAB		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
COLLAB	BearbeiterIn Nr.	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
COLLAB		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
COLLAB_1		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
CONN	Lebensraumvernetzung	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
CONN_REM	Bemerkung Lebensraumvernetzung	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
CONN_TYP	Lebensraumvernetzung	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
COORD_X		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
COORD_X		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
COORD_X_1		<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
COORD_Y		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
COORD_Y		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
COORD_Y_1		<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
DATE_REL	Datum der Erhebung	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
DATE_REL		<input checked="" type="checkbox"/>	Date	offen
DATE_REL_1		<input type="checkbox"/>	Date	offen
EMB_ESP		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
EMB_RAPP	Verbuschung	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
EMB_REM	Bemerkung Verbuschung	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert

EXPOS	Exposition	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
EXPOS_1		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
INCL_REC	Deckung Einschlüsse	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
INCL_REC		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
INCL_REM	Bemerkung Einschlüsse/Grenzlinie	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
INCLUSIONS	Einschlüsse	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
INDEX_		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
INDEX_		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
INDEX_1		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
INDEX_1		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
INDEX_12		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
INDEX1		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
LAGE_REM	Bemerkung Lage	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
LIEU_DIT	Lokalname, Flurname	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
LIEU_DIT_1		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
METHODE	DIF oder INT (frz?)	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
NOM_COMM	Gemeinde	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
NOM_COMM_1		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
NOM_REGION	Region Name	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
NOM_REGION_1		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
NOM_VEG_1	Vegetation Name	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
NOM_VEG_12		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
NOM_VEG_2	Vegetation2 Name	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
NOM_VEG_3	Vegetation3 Name	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>

NOM_VEG_4		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_VEG_4	Vegetation4 Name	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_VEG_5		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_VEG_5	Vegetation5 Name	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_VEG_6		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NOM_VEG_6	Vegetation6 Name	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
OBJ_NR		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
OID		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT1		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT1	LB-Arch1 Nr	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT2		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT2	LB-Arch2 Nr	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT3		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT3	LB-Arch3 Nr	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT4		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PHOT4	LB-Arch4 Nr	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
POL_AG090_		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
POL_AG090_ID		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
REF_S	Referenz L, P, O	<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
REGION	Region	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
REGION		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SHAPE_AR_1		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SNG_REM	Singularität	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
STATUS_ANHOERUNG		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SURF_OBJ	Obj. Fläche	<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SURF_TOBJ	Teilobj. Fläche	<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TOBJ	Teilobjekt (Tobj)	<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TOBJ		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TOBJ		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TOBJ_1		<input type="checkbox"/>	Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TOBJ_12		<input type="checkbox"/>	Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TWW_		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TWW_1		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TWW_FL		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TWW_GF		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TWW_ID		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TWW_ID_1		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TWW_NAME		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TWW_OBJ		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TYPE_S	L:Luftbild, P:Plan, O:Orthofoto	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UT_COMPL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UT_ENT		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UT_PRIN_NO		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UT_PRIN_NOM		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UT_PRIN_NOM_1		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UT_PRINC		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UT_P SUR		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UT_PUF		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UT_REM		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UT_SEC_NOM		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UTIL_COMPL	zusätzliche Nutzung	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UTIL_PRIN_	Name Hauptnutzung	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UTIL_PRINC	Hauptnutzung	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UTIL_PSUR	Nutzung unsicher	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UTIL_PUF	Pufferzone notwendig	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UTIL_REM	Bemerkung Nutzung	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UTIL_SEC_N	Name zusätzliche Nutzung	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_1	HauptVegetation	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_12		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_12_13		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_1PC		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_1PC	Deckungsgrad Vegetation1 in %	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_1PC_1		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_2	Begleitvegetation 2	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_23		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_2PC		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_2PC	Deckungsgrad Vegetation2 in %	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_3	Begleitvegetation 3	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_3PC		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_4		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_4	Begleitvegetation 4	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_4PC	Deckungsgrad Vegetation4 in %	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_4PC		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_5		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_5	Begleitvegetation 5	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_5PC	Deckungsgrad Vegetation5 in %	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_5PC		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_6		<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_6	Begleitvegetation 6	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_6PC	Deckungsgrad Vegetation6 in %	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_6PC		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_HOMO	Homogenität	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_HOMO		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_REL	Vegetationsaufnahme	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_REM	Bemerkung Vegetation	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_REPR	Repräsentativität	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_REPR		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_TOTA	Vollständigkeit	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEG_TOTA		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEGT_DIF	Total Deckung DIF	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEGT_DIF		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEGT_INT	Total Deckung INT	<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VEGT_INT		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
X_COORD	Zentrumsordinate x Teilobjekt	<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur

Datenherr, -verwalter und -abgabestelle

<i>Datenherr(en)</i>	<i>Bundesamt für Umwelt Papiermühlestrasse 172, 3003 Bern</i>
<i>Datenverwalter</i>	<i>Abteilung Landschaft und Gewässer Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau Informatik Aargau, AGIS Service Center Postfach, 5001 Aarau</i>
<i>Datenabgabestelle(n)</i>	<i>Informatik Aargau, AGIS Service Center Postfach, 5001 Aarau</i>

Kontaktpersonen

<i>Kontaktpersonen GIS</i>	<i>Egli Christine, Informatik Aargau, AGIS Service Center Postfach, 5001 Aarau, 062 835 11 03 Meier Stefan, Abteilung Landschaft und Gewässer Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau, 062 835 34 65</i>
<i>Kontaktpersonen fachlich</i>	<i>Gaggini Ramona, Abteilung Landschaft und Gewässer Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau, 062 835 34 63</i>

Layerdateien*Zugeordnete Layerdateien*

<i>Datensatz</i>	<i>Bezeichnung</i>
LYR alg_twinv_01	Trockenwieseninventar AG

Herkunft

<i>Prozessbezeichnung:</i>	tww Ersterhebung
<i>Beschreibung:</i>	Erhebung: Zeit: 1.1.1997 bis 1.12.2000 Organisation: Methode: Übertragung der im Feld erhobenen Objekt- und Teilobjektgrenzen von Luftbildern (nicht älter als 1990) auf die Übersichtspläne 1:5'000 durch photogrammetrische Auswertung am Stereoskop. Erhebung durch BUWAL nach pflanzensoziologischen Kriterien.
	Erfassung: Zeit: 1.1.1997 bis 1.12.2000 Organisation: Methode: Digitalisierung am Digitalisiertisch durch BUWAL
	Datengrundlage: Kartengrundlage: Luftbilder 1:10000, übertragen auf ÜP 1:5000 Kartenjahr: 1997
<i>Abschlussdatum:</i>	01.12.2000
<i>Minimaler Massstab:</i>	1: 5000
<i>Maximaler Massstab:</i>	1: 5000
<i>Datenqualität:</i>	Zeitliche Genauigkeit: siehe Zeitstand der Daten und Doku

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen
Informatik Aargau
AGIS Service Center
Postfach
5001 Aarau
e-mail: geoportal@ag.ch
www.geoportal.ag.ch

Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstellungsdatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.