

Abteilung Landschaft und Gewässer

Datendokumentation

Fledermausquartiere

Beschreibung

Bezeichnung:	Fledermausquartiere
Name:	AGIS.alg_fledermausquar
Datentyp:	Vektor (Point)
Datenformat:	GDB Feature Class
Anzahl Zeitstände:	7
Nachführungstyp:	unregelmässig
Bearbeitungsstatus:	Komplett
Inhalt:	Kontrolle der Dachstöcke aller Kirchen, Kapellen, Schul- und Gemeindehäuser im Kanton Aargau zur Erfassung der Fledermausquartiere als Grundlage für den Artenschutz. Zusätzliche Kontrollen weiterer Hinweise über Quartiere aus der Bevölkerung, Kontrolle aller Höhlen und Stollen sowie Fang von Einzeltieren. Es sind heute über 1000 Standorte bekannt, über die pro Standort ein Erfassungsblatt geführt wird. Erhebungszeitraum 1973 - 1993.
Zweck:	Erfassung der Fledermausquartiere als Grundlage für den Artenschutz

Zeitstände

Aktueller Zeitstand:	31.12.2022
Ältester Zeitstand:	20.07.2005

Räumliches Bezugssystem

Spatial Reference	
Name:	CH1903+_LV95
Projection:	Hotine_Oblique_Mercator_Azimuth_Center
Linear Unit:	Meter
Coordinate System:	GCS_CH1903+
Angular Unit:	Degree
Prime Meridian:	Greenwich
Datum:	D_CH1903+

Perimeter

Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)

E Min:	2625250	E Max:	2673830
N Min:	1222150	N Max:	1273650

Attribute und Codierungen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ANGLE		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ART		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ARTNAME		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ArtnameLat		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ARTNR		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BESTIMMER		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DATUM	Funddatum (MM/DD/JJ), 1.1.JJ und 15.MM.JJ s. Erläu.	<input type="checkbox"/>	Date	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DEF		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
E		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FLED_		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FLED_ID		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GEMEINDE	Gemeinde	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GEMNR	ESTA-Code der Gemeinde	<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
H	Nachweisdefinition (z.B. Sommerquartier)	<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Koord200		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Koord600		<input type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
KOOX	X-Koordinate?	<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
KOOY	Y-Koordinate?	<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
LetzterWertvonDatum		<input checked="" type="checkbox"/>	Date	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
LOKALNAME	Lokalname	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
MAI		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
MaximumTiere		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
N		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Nachweistyp		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NACHWEISTYPKAT		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur

NAME		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NR		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ORT	Fundort (Gemeinde)	<input type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
P	?	<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PLZ	Postleitzahl	<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
POLYGONID		<input type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
QEX		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
QuartiertypKurz		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
REGNR		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SCALE		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SPENU	Code für Fledermausart	<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TY	Nachweistyp (z.B. Gebäude, Fels, Baum, etc.)	<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TYP		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Was_ist_zu_tun		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert

Datenherr, -verwalter und -abgabestelle

Datenherr(en) *Abteilung Landschaft und Gewässer
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau*

Datenverwalter *Abteilung Landschaft und Gewässer
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau*

Datenabgabestelle(n) *Informatik Aargau, AGIS Service Center
Postfach, 5001 Aarau*

Kontaktpersonen

Kontaktpersonen GIS *Meier Stefan, Abteilung Landschaft und Gewässer
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau, 062 835 34 65*

Kontaktpersonen fachlich *Schelbert Bruno, Abteilung Landschaft und Gewässer
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau, 062 835 34 67*

Layerdateien

Zugeordnete Layerdateien

Datensatz	Bezeichnung
LYR alg_fledermausquar_01	Fledermausquartiere
LYR alg_fledermausquar_02	Fledermausquartiere: zu berücksichtigen bei Baugesuchen
LYR alg_fledermausQUAR_03	Fledermausquartiere: Kleine Hufeisennase
LYR alg_fledermausQUAR_04	Fledermausquartiere: Kleine Bartfledermaus
LYR alg_fledermausQUAR_05	Fledermausquartiere: Brandtfledermaus
LYR alg_fledermausQUAR_06	Fledermausquartiere: Fransenfledermaus
LYR alg_fledermausQUAR_07	Fledermausquartiere: Bechsteinfledermaus
LYR alg_fledermausQUAR_08	Fledermausquartiere: Grosses Mausohr
LYR alg_fledermausQUAR_09	Fledermausquartiere: Wasserfledermaus
LYR alg_fledermausQUAR_10	Fledermausquartiere: Zwergfledermaus
LYR alg_fledermausQUAR_11	Fledermausquartiere: Rauhautfledermaus
LYR alg_fledermausQUAR_12	Fledermausquartiere: Weissrandfledermaus
LYR alg_fledermausQUAR_13	Fledermausquartiere: Kleiner Abendsegler
LYR alg_fledermausQUAR_14	Fledermausquartiere: Grosser Abendsegler
LYR alg_fledermausQUAR_15	Fledermausquartiere: Nordfledermaus
LYR alg_fledermausQUAR_16	Fledermausquartiere: Breitflügelfledermaus
LYR alg_fledermausQUAR_17	Fledermausquartiere: Zweifarbenfledermaus
LYR alg_fledermausQUAR_18	Fledermausquartiere: Langohr
LYR alg_fledermausQUAR_19	Fledermausquartiere: Braunes Langohr
LYR alg_fledermausQUAR_20	Fledermausquartiere: Graues Langohr
LYR alg_fledermausQUAR_21	Fledermausquartiere, unklassiert

Herkunft

Prozessbezeichnung: fled Ersterhebung

Beschreibung: Erhebung:
Zeit:
Organisation:
Methode: Standortbezeichnungen der Fledermausquartiere durch Hinweise aus der Bevölkerung, Befragungen sowie Kontrolle der Dachstöcke aller Kirchen, Kapellen, Schul- und Gemeindehäuser im Kt. AG, Kontrolle aller Höhlen, Stollen und Keller, auch Fang von Einzeltieren.

Erfassung:
Zeit:
Organisation:
Methode: Alphanumerische Dateneingabe der Standortbezeichnungen (z.B. Adresse, Koordinaten)

Datenqualität: Datengrundlage:
Kartengrundlage:
Kartenjahr:
Zeitliche Genauigkeit:
1993 (Erhebungszeitraum: 1973 bis 1993)

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen
Informatik Aargau
AGIS Service Center
Postfach
5001 Aarau
e-mail: geoportal@ag.ch
www.geoportal.ag.ch

Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstelldatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.