

Abteilung Landschaft und Gewässer

Datendokumentation

Amphibieninventar 91/92

Datensatznummer: 472

Erstelldatum: 03.06.2023

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

Beschreibung

Bezeichnung:	Amphibieninventar 91/92
Name:	AGIS.alg_amphibien92
Datentyp:	Vektor (Point)
Datenformat:	GDB Feature Class
Anzahl Zeitstände:	1
Nachführungstyp:	nicht geplant
Bearbeitungsstatus:	Komplett
Inhalt:	Feldbeobachtung durch Mitglieder des Aargauischen Bundes für Naturschutz. Es wurden über das ganze Kantonsgebiet verteilte Feuchtbiotope - Seen, Weiher Tümpel usw. - untersucht. Die geographische und biologische Beschreibung der Feuchtbiotope sowie die Schätzungen der Populationsgrößen der vorkommenden Amphibienarten wurden erfasst. Bearbeitung jeweils im Frühling während der Laichzeit. Erhebungszeitraum 1991 - 1992.
Zweck:	Kontrollprogramm
Hinweise zur Verwendung:	Mitarbeiter Kontrollprogramm

Zeitstände

Aktueller Zeitstand:	19.07.2005
Ältester Zeitstand:	19.07.2005

Literatur

Titel:	Datenblatt AGIS: Amphibien92
Autor(en):	Meier Stefan
Jahr:	2000

Räumliches Bezugssystem

Spatial Reference	
Name:	CH1903+_LV95
Projection:	Hotine_Oblique_Mercator_Azimuth_Center
Linear Unit:	Meter
Coordinate System:	GCS_CH1903+
Angular Unit:	Degree
Prime Meridian:	Greenwich
Datum:	D_CH1903+

Perimeter

Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)

E Min:	2620750	E Max:	2676300
N Min:	1221250	N Max:	1273300

Attribute und Codierungen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ALTER_		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AM92_		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AM92_ID		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AMPH9_		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AMPH9_ID		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ANGLE		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AUALTW		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AUAU		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AUFLUSS		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AUSGESETZT		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AUSTAU		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AUTOR		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BACHBACH		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BACHQUEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BACHSTAU		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BESONNUNG		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BESUCHE		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BETONPLAST		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BMAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BMEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BMPOP	>0 : Bergmolch vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert

Einzelwerte	Bedeutung
0	0 Tiere
1	1-3 Tiere
2	4-10 Tiere
3	11-40 Tiere
4	> 40 Tiere

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
------	--------	---------------	------------------	--------------

DATUM		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
E		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
EKAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
EKEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
EKPOP	>0 : Erdkröte vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ESTA		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ESTA2		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FISCHEAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FLAECHE		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FLUSSTAL_		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FLUSSTAL_ID		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FMAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FMEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FMPOP	>0 : Fadenmolch vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FOTO		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FSAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FSEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FSPOP	>0 : Feuersalamander vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GEFAEHRDET		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GFAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GFEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GFPOP	>0 : Grasfrosch vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GHKAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GHKEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GHKPOP	>0 : Geburtshelferkröte vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
GRUBBAGG		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
GRUBSENCK		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
GRUBTUMP		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
GRUBWEIH		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
GUAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
GUEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
GUPOP	>0 : Gelbbauchunke vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
HOEHE		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	offen
KANENTW		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
KANGRAB		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
KANWASS		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
KINNR		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
KKAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
KKEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
KKPOP	>0 : Kreuzkröte vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
KMAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
KMEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
KMPOP	>0 : Kammmolch vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
KULTURLAND		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
LAUB		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
LEHMTON		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
LFAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
LFEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
LFPOP	>0 : Laubfrosch vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
MFLACH		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
MHANG		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
MHOCH		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
MTORF		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
N		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NATSCHUTZ		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
OBJNAME		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
OBJNR		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PDF		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
POLYGONID		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
REPTILIEN		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ROEHRICHT		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SANDSTEINE		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SCALE		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SCHLAMM		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SCHWIMMPFL		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SIEDLUNG		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SKLEINSEE		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SUFER		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TBRUN		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TFEUER		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TFISCH		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur

TMAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TMEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TMPOP	>0 : Teichmolch vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TORFHUMUS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TOURISMUS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TUMPREG		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TUMPTUMP		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TZIER		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UNZUGAENG		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UWASSERPFL		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VGRUND		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
VZUSTAND		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WALD		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WALDRAND		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WBREITE		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WFAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WFEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WFLAECHE		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WFPOP	>0 : Wasserfrosch vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WGARTEN		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WQUALITAET		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WSCHUL		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WSPIEGEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WTIEFE		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur

WWEIHER	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp
XKOORD		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp
YKOORD		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp
ZERSTOERT	<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert

Datenherr, -verwalter und -abgabestelle

Datenherr(en)	Abteilung Landschaft und Gewässer Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau
Datenverwalter	Abteilung Landschaft und Gewässer Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau
Datenabgabestelle(n)	Informatik Aargau, AGIS Service Center Postfach, 5001 Aarau

Kontaktpersonen

Kontaktpersonen GIS	Meier Stefan, Abteilung Landschaft und Gewässer Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau, 062 835 34 65
Kontaktpersonen fachlich	Gröli Corinne, Abteilung Landschaft und Gewässer Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau, 062 835 34 76

Layerdateien

Zugeordnete Layerdateien

Datensatz	Bezeichnung
LYR alg_amphibien92_01	Amphibieninventar: Grasfrosch-Laichgewässer
LYR alg_amphibien92_02	Amphibieninventar: Wasserfrosch-Laichgewässer
LYR alg_amphibien92_03	Amphibieninventar: Laubfrosch-Laichgewässer
LYR alg_amphibien92_04	Amphibieninventar: Erdkröten-Laichgewässer
LYR alg_amphibien92_05	Amphibieninventar: Kreuzkröten-Laichgewässer
LYR alg_amphibien92_06	Amphibieninventar: Geburtshelferkröten-Laichgewässer
LYR alg_amphibien92_07	Amphibieninventar: Gelbbauchunken-Laichgewässer
LYR alg_amphibien92_08	Amphibieninventar: Bergmolch-Laichgewässer
LYR alg_amphibien92_09	Amphibieninventar: Fadenmolch-Laichgewässer
LYR alg_amphibien92_10	Amphibieninventar: Teichmolch-Laichgewässer
LYR alg_amphibien92_11	Amphibieninventar: Kammmolch-Laichgewässer
LYR alg_amphibien92_12	Amphibieninventar: Feuersalamander-Laichgewässer
LYR alg_amphibien92_13	Amphibieninventar: alle untersuchten Gewässer

Herkunft

<i>Prozessbezeichnung:</i>	am92 Ersterhebung
<i>Beschreibung:</i>	Erhebung: Zeit: 1.1.1991 bis 1.12.1992 Organisation: Methode: Feldkartierung ab LK 25'000, Beobachtungen in Feuchtbiotopen jeweils im Frühling während der Laichzeit. Erfassung: Zeit: 1.1.1993 bis 1.12.1993 Organisation: Methode: Digitalisierung durch Aargauischen Bund für Naturschutz ABN Datengrundlage: Kartengrundlage: Feldkartier. LK 25, Beobachtungen in Feuchtbiotopen Kartenjahr: 1991
<i>Abschlussdatum:</i>	01.12.1993
<i>Minimaler Massstab:</i>	1: 25000
<i>Maximaler Massstab:</i>	1: 25000
<i>Datenqualität:</i>	Zeitliche Genauigkeit: 1991, 1992 (je im Frühling)

Impressum

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

03.06.2023

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen
Informatik Aargau
AGIS Service Center
Postfach
5001 Aarau
e-mail: geoportal@ag.ch
www.geoportal.ag.ch

Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstellungsdatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.