

Abteilung Landschaft und Gewässer

Datendokumentation

Amphibieninventar 78/79

Datensatznummer: 471

Erstelldatum: 18.04.2025

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

Beschreibung

Bezeichnung:	Amphibieninventar 78/79
Name:	AGIS.alg_amphibien78
Datentyp:	Vektor (Point)
Datenformat:	GDB Feature Class
Anzahl Zeitstände:	1
Nachführungstyp:	nicht geplant
Bearbeitungsstatus:	Komplett
Inhalt:	Feldbeobachtung durch Mitglieder des Aargauischen Bundes für Naturschutz. Es wurden über das ganze Kantonsgebiet verteilte Feuchtbiotope - Seen, Weiher Tümpel usw. - untersucht. Die geographische und biologische Beschreibung der Feuchtbiotope sowie die Schätzungen der Populationsgrößen der vorkommenden Amphibienarten wurden erfasst. Bearbeitung jeweils im Frühling während der Laichzeit. Erhebungszeitraum 1978 - 1979.
Zweck:	Kontrollprogramm
Hinweise zur Verwendung:	Mitarbeiter Kontrollprogramm

Zeitstände

Aktueller Zeitstand:	19.07.2005
Ältester Zeitstand:	19.07.2005

Literatur

Titel:	Datenblatt AGIS: Amphibien79
Autor(en):	Meier Stefan
Jahr:	1999

Räumliches Bezugssystem

Spatial Reference	
Name:	CH1903+_LV95
Projection:	Hotine_Oblique_Mercator_Azimuth_Center
Linear Unit:	Meter
Coordinate System:	GCS_CH1903+
Angular Unit:	Degree
Prime Meridian:	Greenwich
Datum:	D_CH1903+

Perimeter

Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)

E Min:	2620750	E Max:	2673850
N Min:	1222650	N Max:	1273250

Attribute und Codierungen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ALTER_		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AM78_ID		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AMPH7_		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AMPH7_ID		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ANGLE		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ASAJ5		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ASEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ASPRG		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AUSGESETZT		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
AUTOR		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BESONNUNG		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BETONPLAST		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BMAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BMEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BMPOP	>0 : Bergmolch vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
BRACHLAND		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
DATUM		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
E		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
EKAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
EKEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
EKPOP	>0 : Erdkröte vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ESTA		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FISCHEAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FLAECHE		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FLIESSGEW		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur

FLUSSTAL_		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FLUSSTAL_ID		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FMAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FMEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FMPOP	>0 : Fadenmolch vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FSAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FSEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FSPRG		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
FUNKTION		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GEFAEHRDET		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GEMEINDE		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GFAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GFEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GFPOP	>0 : Grasfrosch vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GHKAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GHKEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GHKPOP	>0 : Geburtshelferkröte vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GROSSGEW		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GRUBE		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GUAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GUEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
GUPOP	>0 : Gelbbauchunke vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
HOEHE		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
KKAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur

KKEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
KKPOP	>0 : Kreuzkröte vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
KMAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
KMEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
KMPRG		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
KULTURLAND		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
LAUB		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
LEHMTON		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
LFAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
LFEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
LFPOP	>0 : Laubfrosch vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
N		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
NATSCHUTZ		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
OBJNAME		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
OBJNR		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
POLYGONID		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
Q		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
R		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
RADIUS		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
REVISION		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ROEHRICHT		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SANDSTEINE		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SCALE		<input checked="" type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SCHLAMM		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SCHWIMMPFL		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SIEDLUNG		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TEICHAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TEICHEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TEICHPRG		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TORFHUMUS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TOURISMUS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
TUEMPEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
U		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UNZUGAENG		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
UWASSERPFL		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WALD		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WEIHER		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WFAJS		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WFEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WFPOP	>0 : Wasserfrosch vorhanden	<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WQUALITAET		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
WSPIEGEL		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
XKOORD		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
YKOORD		<input checked="" type="checkbox"/>	Long Integer	offen
Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
ZERSTOERT		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert

Datenherr, -verwalter und -abgabestelle

Datenherr(en)

Abteilung Landschaft und Gewässer
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau

Datenverwalter *Abteilung Landschaft und Gewässer
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau*

Datenabgabestelle(n) *Informatik Aargau, AGIS Service Center
Postfach, 5001 Aarau*

Kontaktpersonen

Kontaktpersonen GIS *Meier Stefan, Abteilung Landschaft und Gewässer
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau, 062 835 34 65*

Kontaktpersonen fachlich *Gröli Corinne, Abteilung Landschaft und Gewässer
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau, 062 835 34 76*

Layerdateien

Zugeordnete Layerdateien

Datensatz	Bezeichnung
LYR alg_amphibien78_01	Amphibieninventar: Grasfrosch-Laichgewässer
LYR alg_amphibien78_02	Amphibieninventar: Wasserfrosch-Laichgewässer
LYR alg_amphibien78_03	Amphibieninventar: Laubfrosch-Laichgewässer
LYR alg_amphibien78_04	Amphibieninventar: Erdkröten-Laichgewässer
LYR alg_amphibien78_05	Amphibieninventar: Kreuzkröten-Laichgewässer
LYR alg_amphibien78_06	Amphibieninventar: Geburtshelferkröten-Laichgewässer
LYR alg_amphibien78_07	Amphibieninventar: Gelbbauchunken-Laichgewässer
LYR alg_amphibien78_08	Amphibieninventar: Bergmolch-Laichgewässer
LYR alg_amphibien78_09	Amphibieninventar: Fadenmolch-Laichgewässer
LYR alg_amphibien78_13	Amphibieninventar: alle untersuchten Gewässer

Herkunft

Prozessbezeichnung: am78 Ersterhebung

Beschreibung: Erhebung:
Zeit: 1.1.1978 bis 1.12.1979
Organisation:
Methode: Feldkartierung auf der Grundlage der LK 1:25'000, Beobachtungen in Feuchtbiotopen jeweils im Frühling während der Laichzeit. Es wurden 970 auf das ganze Kantonsgebiet verteilte Feuchtbiotope (Seen, Weiher, Tümpel, etc.) untersucht Die geographische und biologische Beschreibung der Feuchtbiotope sowie die Schätzungen der Populationsgrössen der vorkommenden Amphibienarten wurden in ein Erfassungsblatt eingetragen. 1 Erfassungsblatt pro Objekt.

Erfassung:
Zeit: 1.1.1980 bis 1.12.1980
Organisation:
Methode: Digitalisierung durch WSL, Birmensdorf

Datengrundlage:
Kartengrundlage: Feldkartier. LK 25, Beobachtungen in Feuchtbiotopen
Kartenjahr: 1978

Abschlussdatum: 01.12.1980

Minimaler Massstab: 1: 25000

Maximaler Massstab: 1: 25000

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen
Informatik Aargau
AGIS Service Center
Postfach
5001 Aarau
e-mail: geoportal@ag.ch
www.geoportal.ag.ch

Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstellungsdatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.