

Abteilung Landschaft und Gewässer

---

## Datendokumentation

Priorisierung von Revitalisierungen an Fliessgewässern

## Beschreibung

<i>Bezeichnung:</i>	Priorisierung von Revitalisierungen an Fliessgewässern
<i>Name:</i>	AGIS.alg_priofg
<i>Datentyp:</i>	Vektor (Polyline)
<i>Datenformat:</i>	GDB Feature Class
<i>Anzahl Zeitstände:</i>	1
<i>Nachführungstyp:</i>	kontinuierlich
<i>Bearbeitungsstatus:</i>	In Entwicklung
<i>Inhalt:</i>	Die Daten bilden die Grundlage für den Bericht Revitalisierungsplanung Fiessgewässern - Strategische Planung. Ihnen liegt ein GIS-Modell zugrunde, um den Nutzen der Aufwertung eines Gewässers oder Gewässerabschnitts für Natur und Landschaft gegen den voraussichtlichen Aufwand für eine solche Aufwertung abzuschätzen. Weiter wurden die Ergebnisse von Experten plausibilisiert und mit anderen Planungen abgestimmt. So wurden vorrangig zu revitalisierende Gewässer aufgezeigt.
<i>Zweck:</i>	Schlussbericht zur Priorisierung von Revitalisierungen an Fliessgewässern im Kanton Aargau gemäss eidgenössischer Gewässerschutzgesetzgebung (GSchG/GSchV). Bewertungen entsprechen der Datenabgabe an BAFU, wobei andere Datenmodelle verwendet werden.

## Zeitstände

<i>Aktueller Zeitstand:</i>	31.03.2015
<i>Ältester Zeitstand:</i>	31.03.2015

## Räumliches Bezugssystem

### *Spatial Reference*

<i>Name:</i>	CH1903+_LV95
<i>Projection:</i>	Hotine_Oblique_Mercator_Azimuth_Center
<i>Linear Unit:</i>	Meter
<i>Coordinate System:</i>	GCS_CH1903+
<i>Angular Unit:</i>	Degree
<i>Prime Meridian:</i>	Greenwich
<i>Datum:</i>	D_CH1903+

## Perimeter

### *Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)*

<i>E Min:</i>	2620700.75	<i>E Max:</i>	2676638.5
<i>N Min:</i>	1221173.875	<i>N Max:</i>	1274777.75

## Attribute und Codierungen

<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
BEGRUNDUNG		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
BNUM		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
D		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
D_KAT_PRIO		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
ERROR		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
GEFAELLE		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
GWGR		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
K_OP_BAFU		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
KAT_H		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
KAT_M		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
KAT_O		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
KAT_PRIO		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
KAT_RS_VP		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
KATN		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert
KLASSE		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
M		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
M_AGWR		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
M_D		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
M_FFF		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
M_G		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
M_GWGR		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
M_GWSZ		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

M_M		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
M_SP		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
M_UQ		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
MASSNAHMEN		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
MUENDUNG		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
NUTZEN		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert

<i>Einzelwerte</i>	<i>Bedeutung</i>
1	gross
2	mittel
3	gering

<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
O		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
O_BBD		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
O_BBRS		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
O_GWG		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
O_LVD		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
O_LVRS		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
O_M		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
O_NUR		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
O_QV		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
O_VPD		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert
<i>Name</i>	<i>Inhalt</i>	<i>aktuell vorh.</i>	<i>Attributdatentyp</i>	<i>Codestruktur</i>
O_VPRS		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
OEP_BAFU		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert

Einzelwerte	Bedeutung
1	gross
2	mittel
3	gering

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
OP_BAFU		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
P_KAT_PRIO		<input type="checkbox"/>	Integer	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
P_ZEIT		<input type="checkbox"/>	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PROJEKT		<input checked="" type="checkbox"/>	Character string	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
REVIPLA		<input checked="" type="checkbox"/>	Integer	codiert

Einzelwerte	Bedeutung
1	2015-2021
2	2022-2028
3	2029-2035
4	nach 2035
5	Aue

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
RS		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
S_OP_BAFU		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SBREITE		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SHAPE_LENG		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SUMME_D		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SUMME_M		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SUMME_RS		<input type="checkbox"/>	Double-precision floating-point number	codiert

**Datenherr, -verwalter und -abgabestelle**

Datenherr(en) *Abteilung Landschaft und Gewässer  
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau*

Datenverwalter *Abteilung Landschaft und Gewässer  
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau*

Datenabgabestelle(n) *Abteilung Landschaft und Gewässer  
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau*

## Kontaktpersonen

Kontaktpersonen GIS *Richard Urs, Informatik Aargau, AGIS Service Center  
Postfach, 5001 Aarau,*

Kontaktpersonen fachlich *Blank Nanina, Abteilung für Umwelt  
Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau, 062 835 34 90*

## Layerdateien

### Zugeordnete Layerdateien

Datensatz	Bezeichnung
LYR alg_priofig_01	zeitliche Priorität
LYR alg_priofig_02	Revitalisierungsplanung
LYR alg_priofig_03	Ökologisches Potential

## Herkunft

Prozessbezeichnung: *Ersterhebung Priorisierung an Fließgewässern*

## Impressum

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

22.11.2025

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen  
Informatik Aargau  
AGIS Service Center  
Postfach  
5001 Aarau  
e-mail: [geoportal@ag.ch](mailto:geoportal@ag.ch)  
[www.geoportal.ag.ch](http://www.geoportal.ag.ch)

### Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstelldatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.