KANTON AARGAU

Abteilung Landschaft und Gewässer

Datendokumentation

Priorisierung von Revitaliserierungen an Fliessgewässern

Datensatznummer: 3539

Erstelldatum: 05.11.2026

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS)

Beschreibung

Bezeichnung:	Priorisierung von Revitaliserierungen an Fliessgewässern
Name:	AGIS.alg_priofg
Datentyp:	Vektor (Polyline)
Datenformat:	GDB Feature Class
Anzahl Zeitstände:	1
Nachführungstyp:	kontinuierlich
Bearbeitungsstatus:	In Entwicklung
Inhalt:	Die Daten bilden die Grundlage für den Bericht Revitalisierungsplanung Fiessgewässern - Strategische Planung. Ihnen liegt ein GIS-Modell zugrunde, um den Nutzen der Aufwertung eines Gewässers oder Gewässerabschnitts für Natur und Landschaft gegen den voraussichtlichen Aufwand für eine solche Aufwertung abzuschätzen. Weiter wurden die Ergebnisse von Experten plausibilisiert und mit anderen Planungen abgestimmt. So wurden vorrangig zu revitalisierende Gewässer aufgezeigt.
Zweck:	Schlussbericht zur Priorisierung von Revitalisierungen an Fliessgewässern im Kanton Aargau gemäss eidgenössischer Gewässerschutzgesetzgebung (GSchG/GSchV). Bewertungen entsprechen der Datenabgabe an BAFU, wobei andere Datenmodelle verwendet werden.

Zeitstände

Aktueller Zeitstand:	31.03.2015
Ältester Zeitstand:	31.03.2015

Räumliches Bezugssystem

Spatial Reference

Name:	CH1903+_LV95
Projection:	Hotine_Oblique_Mercator_Azimuth_Center
Linear Unit:	Meter
Coordinate System:	GCS_CH1903+
Angular Unit:	Degree
Prime Meridian:	Greenwich
Datum:	D_CH1903+

Perimeter

Geometrische Ausdehnung der Elemente (Physischer Perimeter)

E Min:	2620700.75	*E Max:*	2676638.5
N Min:	1221173.875	*N Max:*	1274777.75

Attribute und Codierungen

Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
BEGRUNDUNG		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
BNUM		☒	Character string	offen

Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
BNUM		☐	Date	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
D		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
D_KAT_PRIO		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
ERROR		☐	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
GEFAELLE		☐	Double-precision floating-point number	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
GWGR		☐	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
K_OP_BAFU		☐	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
KAT_H		☐	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
KAT_M		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
KAT_O		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
KAT_PRIO		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
KAT_RS_VP		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
KATN		☐	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
KLASSE		☐	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
M		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
M_AGWR		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
M_D		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
M_FFF		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
M_G		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
M_GWGR		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*

M_GWSZ		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
M_M		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
M_SP		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
M_UQ		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
MASSNAHMEN		☒	Character string	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
MASSNAHMEN		☐	Date	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
MUENDUNG		☐	Integer	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NUTZEN		☒	Integer	codiert

Einzelwerte	*Bedeutung*
1	gross
2	mittel
3	gering

Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
NUTZEN		☐	Long Integer	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
O		☐	Double-precision floating-point number	offen
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
O_BBD		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
O_BBRS		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
O_GWG		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
O_LVD		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
O_LVRS		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
O_M		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
O_NUR		☐	Double-precision floating-point number	codiert
Name	*Inhalt*	*aktuell vorh.*	*Attributdatentyp*	*Codestruktur*
O_QV		☐	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
O_VPD		☐	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
O_VPRS		☐	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
OEP_BAFU		☐	Long Integer	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
OEP_BAFU		☒	Integer	codiert

Einzelwerte	Bedeutung
1	gross
2	mittel
3	gering

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
OP_BAFU		☐	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
P_KAT_PRIO		☐	Integer	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
P_ZEIT		☐	Character string	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PROJEKT		☒	Character string	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
PROJEKT		☐	Date	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
REVIPLA		☐	Long Integer	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
REVIPLA		☒	Integer	codiert

Einzelwerte	Bedeutung
1	2015-2021
2	2022-2028
3	2029-2035
4	nach 2035
5	Aue

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
RS		☐	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
S_OP_BAFU		☐	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SBREITE		☐	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SHAPE_LENG		☐	Double-precision floating-point number	offen

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SUMME_D		☐	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SUMME_M		☐	Double-precision floating-point number	codiert

Name	Inhalt	aktuell vorh.	Attributdatentyp	Codestruktur
SUMME_RS		☐	Double-precision floating-point number	codiert

Datenherr, -verwalter und -abgabestelle

Datenherr(en)
Abteilung Landschaft und Gewässer
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau

Datenverwalter
Abteilung Landschaft und Gewässer
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau

Datenabgabestelle(n)
Abteilung Landschaft und Gewässer
Entfelderstrasse 22, 5000 Aarau

Kontaktpersonen

Kontaktpersonen GIS
Richard Urs, Informatik Aargau, AGIS Service Center
Postfach, 5001 Aarau,

Kontaktpersonen fachlich
Blank Nanina, Abteilung für Umwelt
Entfelderstrasse 22, 5001 Aarau, 062 835 34 90

Layerdateien

Zugeordnete Layerdateien

Datensatz	Bezeichnung
LYR alg_priofg_01	zeitliche Priorität
LYR alg_priofg_02	Revitalisierungsplanung
LYR alg_priofg_03	Ökologisches Potential

Herkunft

Prozessbezeichnung: Ersterhebung Priorisierung an Fliessgewässern

Impressum

© Aargauisches Geografisches Informationssystem (AGIS) 05.11.2026

Diese Dokumentation wurde erstellt durch

Departement Finanzen und Ressourcen
Informatik Aargau
AGIS Service Center
Postfach
5001 Aarau
e-mail: geoportal@ag.ch
www.geoportal.ag.ch

Haftungshinweis:

Diese Dokumentation wurde erstellt auf der Basis der Meta-Geodatenbank des Kantons Aargau, welche die aktuellen Metainformationen zu jedem AGIS-Datensatz enthält. Die Dokumentation entspricht dem Stand der Metainformationen zum Zeitpunkt des Erstelldatums. Für die Datendokumentation verantwortlich ist in der Regel jene Fachstelle des Kantons, welche die dokumentierten GIS-Daten verwaltet. Obwohl die Informationen in dieser Dokumentation durch die Verantwortlichen laufend geprüft und aktualisiert werden, können falsche Informationen nicht ausgeschlossen werden. Die Autoren und sonstige Verantwortliche dieser Dokumentation übernehmen keine Haftung und Garantie für die Richtigkeit, Aktualität und Vollständigkeit der zur Verfügung gestellten Informationen. Die Geltendmachung von Ansprüchen jeglicher Art ist ausgeschlossen.